

キャラクター名

プレイヤー名

セイム・ウルス

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	32		54	9	ファイター	13	ウォーリーダー	10
	13	敏捷度	9	5		24	4	シューター	13		
		筋力	5	24		42	7	スカウト	12		
		生命力	3	14		30	5	レンジャー	3		
7		知力	6			13	2	エンハンサー	2		
		精神力	8	15		30	5	ライダー	13		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p	交易共通語			○	○
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p					
トレジャーハント	2120p		p					
ファストアクション	2123p		p					
影走り	2120p		p					
トレジャーマスター	3143p		p					
ターゲットティング	1-280p		p					
武器習熟A/ボウ	1-281p		p					
武器習熟S/ボウ	1-281p		p					
狙撃	1-293p		p					
影矢	2-232p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	攻撃阻害	
キャッツアイ	強靱なる丈陣Ⅰ	
以心伝心	強靱なる丈陣Ⅱ	
高所攻撃	陣率・慮外なる烈撃Ⅰ	
チャージ	陣率・挙措の予見Ⅰ	
威嚇	強靱なる丈陣Ⅲ	
人馬一体	強靱なる丈陣Ⅳ	
姿勢堅持	陣率・掃討の勝閑	
特殊能力解放	陣率・慮外なる烈撃Ⅱ	
超高所攻撃	陣率・挙措の予見Ⅱ	
獅子奮迅	強靱なる丈陣Ⅴ：魔泉	
バランス		
極高所攻撃		
特殊能力完全開放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	13	22	17	20	鎧	ドントレシアの堅忍鎧		25	8
	グラップラー	0				盾				
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	13	22	17	20	回避技能	ファイター		合計値	17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ	2 H	30	2	2d+	24	9	26	60									
アビス強化：命中+1・差別の(人族)、C値-1・昏睡の				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+	17	9	71					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15/×	2d+	16	30							

装備品		説明
頭	栄誉の軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要。戦闘中に1回だけ陣気+2
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	ナイトゴーグル	暗闇を見通せるようになる
首	スポッタードール	《狙撃》時の命中+2
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	黄金の拍車	騎獣(動物・幻獣)の移動力+5
その他	熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1

装備品		説明
	スマルティエの風切り布	1Rの間、命中・回避力判定+2
左手	ディスプレイサーガジェット	「装備部位：その他」を得る
	補充の矢筒	MP消費で自動補充される矢筒
	逃さずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込む対象を1体追加で指定

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

プレイヤー名

[illegible]