キャラクター名
エメット・フェリス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	8	経歴	未だ恋をしたことがない		
経験点	440		負けず嫌いと評されたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	7	4		20	3
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	6	5		16	2
心	12	知力	7	6		25 + 2	4
		精神力	6	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	7		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	1		
セージ	8		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用装飾品	50
伝記（長編）	100
専用装飾品	50
軽い羽根ペン	10
ふかふかの防寒着	15
名誉点 所持	77 /合計 322

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 装備中、使用者すべての魔力が+1	2H	3	1	2d+ 1	12	2	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9250 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	7	11			
妖精魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	宝石*6
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1。<ミスティックインク>の文章が読める
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	リトルウィング	落下ダメージ-20点
右手	叡智の腕輪	
腰	聖印	
足		
その他	知性の指輪	割る用予備

	装備品	説明
左手	知性の指輪	割る用。

その他メモ

貴族Lv5／学者Lv3／聖職者Lv2

とある貴族の家に生まれ、幼少時より家督を継ぐための教育を受けて育った。
が、女であるエメットが爵位を承位することに対して不満を持った一部の親族らが、
成人の祝いの最中毒殺を謀るという事件が起こる。
幸いあっさりと生き延びたものの、家に戻れば今後云百年気が休まることは無かろうと判断し、
また正直家督を継ぐより知の喜びに生きたかっ……いや、決して好都合などと思ったわけでは。
兎にも角にも、故郷を脱し、敬愛して止まないキルヒア神に帰依することとなる。

幼少時より、剣よりもペン、遠乗りよりも部屋に閉じ籠り書物を読むことを好む性分だった故か
神殿に仕え出して暫くすると、神の声が聞こえるようになり神官となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟