

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-1000				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	24		46	7	プリースト/風来神ル=ロウド	2	バトルダンサー	13
		敏捷度	4	25		46 + 2	8	スカウト	7	ダークハンター	5
		筋力	11	20		38	6	レンジャー	9		
体	7	生命力	2	14		23 + 1	4	エンハンサー	7		
		知力	2	4		9	1	アルケミスト	5		
心	3	精神力	6	9		18	3	ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	3-213p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/メイス	1-281p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
なぎ払い	1-288p		p
回避行動	1-279p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅱ:旋風
ガゼルフッド	挙措の予見Ⅰ
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅰ
アンチボディ	怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃
デーモンフィンガー	挙措の予見Ⅱ
ケンタウロスレッグ	
リカバリー	
ミラージュデイズ	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
バークメール	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	
瑕疵への追撃	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ヴィジランテコートオメガ		24	5	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	バトルダンサー	合計値	33	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カーメンキャップパー	2H	26	4	2d+	25	12	23	51									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	48 m	144 m	2d+	33	16
					63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+	15	24	
		2d+	17	2d+	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	セーフティメット
耳	数多の相互フォローの耳飾り
顔	ディスプレイサー・ガジェット
首	アムリタのタリスマン
背中	野伏のアムリタのソーラーズマント
右手	神盗具(メルクリウス=チェーン)
腰	多機能グリーンベルト
足	幸運の羽
その他	多機能ブラックベルト

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	
ト携帯神殿	
スマルティエの風切り布	
神盗具(メルクリウス=チェーン)	
スマルティエの武道帯	
ブレードスカート	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚