キャラクター名

キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート			行動値+1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動妨害」を無効化してよい
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1