

キャラクター名

ゴ・トラエトル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
お茶会	
葬儀	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	最大値1。破壊で狂気点+1		
ペア		3	①②③④⑤	最大値2		
ゲルニカ		0	①②③④⑤	最大値2		
タコ・ベ		0	①②③④⑤	最大値2		
		0	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーティを置き、対象はターン終了までそのパーティのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み、重複不可は限らない。)
サブクラス		加速する狂気		オート			バトル/パートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		内緒話		オート			あなたはバトル/パート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自信を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい。
ポジション		私は人形		オート		自身	バトル/パートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
サブクラス		死の河		オート		自身	自分の攻撃判定が10以上で決定した場合、攻撃に用いたマニューバに「連撃」を加えてもよい。この効果は連撃の判定に繋げて発生しない。
メインクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーティを追加で1つ獲得する。このパーティは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		おおつの		オート			あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が当たった時、攻撃に「連撃(すでにあるなら+1)」が「取扱(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		けがわ		ダメージ	0	自身	防御1。また、アドベンチャーパート時に、対話判定の対象と自身に補正+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		むきむき		オート		自身	装備部位の[肉弾攻撃]の効果を持つマニューバのコストを-1する(最低値1)
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		家族の証		オート			たからもの
胴		頭蓋骨のネックレス		オート			たからもの
胴		革ジャン		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート			1