

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	17	9	9	9	14	9
ボーナス	3	5	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	7	4	4	3	5	3

HP	45
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			7	0	4	0	5	7	9
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）								
その他									
総計(右)			6	5	4	8	5	6	9
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量：7

最大重量：11

所持金：15

預金・借金：0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果：任意3つの【能力基本値】+1。								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃。ダメージ+〔SL〕D〕。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：武器攻撃の命中判定+1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：【HP】〔4D+CL×3〕点回復（聖印計算済）。								
オートガード	1	ー	パッシブ	ー	自信	ー	ー	
効果：【物理防御力】に+【SL×2】、【魔法防御力】に+SLする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	ー	自信	自動成功	ー	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アフェクション	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								