

キャラクター名

ラルウェア・ノウス・マリートウス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
「神の手」	優秀な医師だらうはやされ、患者が何をしても自分を待つ。 その身に入を入れ、病魔を取り除いてく。 それが日常になったとき、やがてから患者なものに変わっていたのはいつからだったのか。
「色づく世界」	いつもは黒でまだ黒黒にまた、外から黒がけられた患者が黒くと中で黒がいた。 皓を黒に黒色させていたが、世界が黒くやうな黒。 一日黒に黒に黒る黒。 それは一日黒という黒なのだろうか。 黒がその手を黒に黒めた。

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
PC2		執着	3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			発狂した未練があった場合、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を発動 自身は含まない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 そのかわり任意のパートを一つコストとする
				オート			
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断or転倒
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1 白兵・肉弾ダメージ+11
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた場合追加で1つ基本/パート損傷
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本/パート1をコストとする事で白兵・肉弾攻撃のダメージ+1 1ターンに何度でも使用可能
				オート			
腕		たからもの		オート			渴いた誰かの薬指