

キャラクター名

ラルウェア・ノウス・マリートゥス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	「神の手」	優秀な医師だともてはやされ、患者が列をなして自分を待つ。その身にメスを入れ、病魔を取り除いてく。それが日常になったとき、やりがいから空虚なものに変わっていったのはいつからだったのか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3
		「色づく世界」	一つの仕事で大きな運動に参入。外から眺めかけられるような事象を多く目に焼き付けた。彼らを前に瞬間に駆けていたはずの世界が単やくよくある感覚。一目見た瞬間に真実を認識。それは一目惚れという感覚なのだろうか。思ひやその手を彼方に伸ばした。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
PC2	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			発狂した未練があった場合、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を発動 自身は含まない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 そのかわり任意のパーツを一つコストとする
				オート			
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断or転倒
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1 白兵・肉弾ダメージ+11
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2 装備箇所1にダメージを受けた場合追加で1つ基本パーツ損傷
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツ1をコストとする事で白兵・肉弾攻撃のダメージ+1 1ターンに何度でも使用可能
				オート			
腕		たからもの		オート			渴いた誰かの薬指