

キャラクター名	プレイヤー名				
シグ					

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	34	10	6	7	30	7
ボーナス	12	11	3	2	2	10	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正	1						
能力値	15	12	5	2	2	12	3

HP	236
MP	134
フェイント	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ティフェレトの槍	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手	ヴァンデルシールド		0	0	0	29	31	-1	0
頭部	S3ミスリルヘルム				-2	12	3		-1
胴部	S1天馬の衣				0	9	8	5	
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			12	0	5	0	12	7	20
スキル				5	10	3	11	7	15
その他				1	1	1	5	3	20
総計(右)			17	48					
総計(左)			18	21					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	0 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	12		12	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定	12		12	+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 42

最大重量： 86 所持金： 372467 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果： バッドステータス1つを回復する								
AM：槍	★		パッシブ		自身		槍使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+ 1 d する								
セイブアタック	★	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃が命中した場合、対象にエンゲージしている、自身以外のキャラクター1人を離脱させることができる。この時、封鎖の影響は受けない。離脱するキャラクターはこの効果を拒否できる								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 【物理防御力】に+「SL * 2」、【魔法防御力】に+SLする								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても、自分が移動することはない								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 【物理防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果：《ディフェンダー》と同時に使用する。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：自分が使用する《ディフェンダー》の効果の【物理防御力】に+「SL*3」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」する」に変更する								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果：白兵攻撃のダメージに+「装備している『種別：盾』の重量」する								
大地の壁	3	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：《フェイス：ダナン》1で取得可能。ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「(SL) d」する								
大地の壁	3	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：								

GL10 リビルド権利使用
CL1 カバーリング・リカバリー・AM：槍/大地の壁SL2
OPC紹介：シグ 一人称は「俺」 失敗すると、膝の古傷を言い訳にする 元々は両親と共に騎士として戦っていたが、戦いの中で膝を痛め、療養のために神殿に預けられる そこで信仰心を得て、ダナンを信仰するようになった ヴァンデルの指示により、エイジの補佐をするようになった 「風の旅団」へのヘッドから、次々に資金やアイテムの仕送りなどされるが、理由は分かっていない
アトリエ 《マジカルハーブ》SL2/アイテム/自身/5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する。(MPポーション×5を選択) 《ファマーシー》SL2/アイテム/自身/5個のHPポーションか、2個のハイHPポーションを取得する。(ハイHPポーション×2を選択)
取得伝承武具 《ヴァンデルシールド》「種別：盾」(所持者：シグ) [重量：2+2(継承)][物理防御：CL+2+2(継承)][魔法防御：2(継承)] クラス制限：ウォーリア、アコライト 【継承：下賜】「重量」に+2、「物理防御力」「魔法防御力」に+2する。 【伝承：転生】戦闘不能の直後、戦闘不能を回復し、[HP]を1点にする。未行動の場合、行動済みにならない。シナリオ1回。

キャラクター名  
シグ

## — プレイヤー名 —

所持品			
クイックケース	耐毒符		
LS1ディストラントランシア	理力符：火		
L精霊：火のクリスタル	理力符：火		
	理力符：地		
ウェポンケース	理力符：地		
L靈破斬	理力符：水		
	理力符：水		
小道具入れ	理力符：風		
L戦士の環	理力符：風		
L太陽のリボン	理力符：光		
L騎馬鎧	理力符：光		
Lリムブースト・メタル	理力符：闇		
Lリムブースト・リフレクス	理力符：闇		
ポーションホルダー	転送石：カナン		
LハイHPポーション			
LハイMPポーション	騎竜		
LハイMPポーション			
LハイMPポーション			
LハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
毒消し			
聖水			
耐毒符			

キャラクター名  
シグ

### — プレイヤー名 —

所持品