

キャラクター名

シング

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	37	34	10	6	7	30	7	HP	236
ボーナス	12	11	3	2	2	10	2	MP	134
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1	フェイト	5
他修正	1								
能力値	15	12	5	2	2	12	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ティフェレットの槍	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手	ヴァンデルシールド		0	0	0	29	31	-1	0
頭部	S3ミスリルヘルム				-2	12	3		-1
胴部	S1天馬の衣				0	9	8	5	
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			12	0	5	0	12	7	20
スキル			5	10	3	11	7		15
その他			1	1	1	5	3	2	20
総計(右)			17	48	6	84	76	7	59
総計(左)			18	21					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	0 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	S1ティフェレットの槍	L対魔のクリスタル
トラップ解除	12			12	+ 2 d	L精霊：火のクリスタル	
危険感知	2			2	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		冒険者セット
魔術判定	2			2	+ 2 d	S3ミスリルヘルム	キャップライト
呪歌判定	12			12	+ d	L筋力のクリスタル	GM救命
錬金術判定					+ d	L対魔のクリスタル	
						L硬化のクリスタル	ベルトポーチ
							異次元バック
						S1天馬の衣	

現在重量：	42		
最大重量：	86	所持金：	372467
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果：バッドステータス1つを回復する								
AM：槍	★		パッシブ		自身		槍使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1 d する								
セイブアタック	★	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃が命中した場合、対象にエンゲージしている、自身以外のキャラクター1人を離脱させることができる。この時、封鎖の影響は受けない。離脱するキャラクターはこの効果を拒否できる								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】に+「SL*2」、【魔法防御力】に+SL する								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても、自身が移動することはない								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：【物理防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果：《ディフェンダー》と同時に使用する。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：自身が使用する《ディフェンダー》の効果の【物理防御力】に+「SL*3」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」する」に変更する								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果：白兵攻撃のダメージに+「装備している『種別：盾』の重量」する								
	1							
効果：								
大地の壁	3	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：《フェイス：ダナン》1で取得可能。ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージにー「(SL) d」する								
	1							
効果：								

GL10 リビルド権利使用

CL1 カバーリング・リカバリー・AM：槍/大地の壁SL2

OPC紹介：シグ

一人称は「俺」 失敗すると、膝の古傷を言い訳にする
元々は両親と共に騎士として戦っていたが、戦いの中で膝を痛め、療養のために神殿に預けられる
そこで信仰心を得て、ダナンを信仰するようになった
ヴァンデルの指示により、エイジの補佐をするようになった
「風の旅団」のヘネッドから、次々に資金やアイテムの仕送りなどされるが、理由は分かっていない
・

プリプレイ

《マジカルハープ》SL2/アイテム/自身/5個のMPポジションが、2個のハイMPポジションを取得する。（MPポジション×5を選択）
《ファーマシー》SL2/アイテム/自身/5個のHPポジションが、2個のハイHPポジションを取得する。（ハイHPポジション×2を選択）
・

取得伝承武器

《ヴァンデルシールド》「種別：盾」（所持者：シグ）
【重量：2+2(継承)】【物理防御：CL+2+2(継承)】【魔法防御：2(継承)】。
クラス制限：ウォーリア、アコライト
【継承：下賜】「重量」に+2、「物理防御力」「魔法防御力」に+2する。
【伝承：転生】戦闘不能の直後、戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。未行動の場合、行動済みにならない。シナリオ1回。

所持品			
クイックケース	耐毒符		
LS1ディスタントランシア	理力符：火		
L精霊：火のクリスタル	理力符：火		
	理力符：地		
ウェポンケース	理力符：地		
L霊破斬	理力符：水		
	理力符：水		
小道具入れ	理力符：風		
L戦士の環	理力符：風		
L太陽のリボン	理力符：光		
L騎馬鎧	理力符：光		
Lリムブースト・メタル	理力符：闇		
Lリムブースト・リフレクス	理力符：闇		
ポーションホルダー	転送石：カナン		
LハイHPポーション			
LハイMPポーション	騎竜		
LハイMPポーション			
LハイMPポーション			
LハイMPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
毒消し			
聖水			
耐毒符			

[illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトシールド	2		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 装備している「種別：盾」の【物理防御力】に+「SL×3」する								
	1							
効果：								
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイトを1点消費。自身の戦闘不能を回復し、【HP】を「1d」点にする。なお、自分は行動済みとなる								
ドラゴンスクリーム	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に－1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ドラゴンバスター	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の対象が「分類：竜、妖魔、魔族」の時に有効。その攻撃に対するリアクションの判定に－1d、ダメージに+「SL×3」する								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値×2】」になる								
フェイス：ダナン	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： 5個のMPポジションか、2個のハイMPポジションを取得する								
パラディオンⅠ	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
効果： 自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージ軽減を行う。フェイトを1点使用。そのダメージに－5する								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】+3								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：《カバリング》と同時に使用する。フェイトを1点使用。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、自身は《カバリング》を使用できる								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果： 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい（「装備部位：片（両）」の武器も切り替え可能								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1本	
効果： 「種別：ポジション」のアイテムを1個使用する								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果： 5個のHPポジションか、2個のハイHPポジションを取得する								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線(選択)	命中判定	敵、仲間、自分	
効果： 対象に白兵攻撃を行う								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果： 【器用基本値】+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果： 【精神基本値】+3								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大HP】に+CLする								
効果：								
効果：								
効果：								