



初期配置	煉獄
最大行動値	13

[illegible]

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		コック帽		オート			最大行動値 + 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ 1 つのコスト-1
胴		オトコノコ		オート			このパーツが破壊された際、破壊された対象のカウントが減少する。更に制限により「オトコノコ」を所持したバトル中移動時には「移動した場所(無防備)」に移動した際にダメージを受ける。先にダメージを受けた場所のカウントが減少する。
胴		はらわた		オート			
胴		エプロン		オート			可愛い衣装
胴		泡だて器		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
胴		ケーキスライサー		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ + 1
胴		超力ミキサー		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを 1 つ損傷。白兵・肉弾ダメージ + 1 (重複不可) 1 ターンに何度でも使用可
胴		しんぞうワッペン		オート			最大行動値 + 1
胴		電力駆動		オート			最大行動値 + 2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ 1 つを通過で損傷しなくてはならない。
胴		ペンダント		オート			写真入り、おまへの姿覚えてるのにな
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		ホイップワールド		ジャッジ	効果参照	自身	支援 3 任意の未練に狂気点 1 点を加える
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0 ~ 1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを 1 つ損傷する。支援 2 or 妨害 2
メインクラス		電気仕掛け		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て +1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷