キャラクター名
上終　誠也　（かみはて　せいや）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	PC1次第：35歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	犯罪者の子	経験	無限回廊	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「おじさんやる気ないなー」ボルトアクションライフル	射撃	1r+6		+8		マイナーでも使用することで達成値+5。ルルブ2p187
「おじさんがんばりたくない…」ボルトアクションライフル	射撃	6r+6		+8		@8 コスト+4、確定予測+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒(カタリスト)	P	N		
グリィズル	P　尽力	N　脅威		
げっちゅー	P　慈愛	N　脅威		
天使ちゃん	P　庇護	N 不快感		
天才君：鷹見 恒(たかみ わたる)	P　執着	N　嫉妬		
ゆかりちゃん	P　信頼	N　嫌悪		
日々出くん	P　誠意	N　悔悟		

最大財産P:　12	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ(ノイマン)	2	2						
効果：C値-lv								
常勝の天才	7	6	セットアップ		シーン選択	自動		
効果：自分以外の誰かの攻撃力+lv*4(シーン１回)								
勝利の女神	7	4	オート		単体	自動	100	
効果：達成値+lv*3								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果：射撃→精神で判定								
確定予測	1	4	メジャー			シンドローム	80	
効果：この判定の相手のリアクションC値+2。シナリオlv回								
支援射撃	4	2	オート					
効果：1R1回、+Lv個のダイスをあげる								
生き字引	1	2	メジャー					
効果：意志で情報収集。+Lv個のダイス。								
完全演技	★							
効果：演技								
プロファイリング	★							
効果：プロファイル								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・一人称：俺、（おじさん）
・人のこと呼ぶとき：～～ちゃん
小佐古支部

-----1話ロイスメモ：
シナリオロイス
出自：母親　同情・嫌気
経験：売人　連帯感・不快感
はるひでくん　誠意・悔悟
ゆかりちゃん　信頼・嫌悪
天才君：鷹見 恒(たかみ わたる)　執着・嫉妬