

キャラクター名

フェルティ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穀
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
葬儀	父が亡くなった。死が理解できず、起きで話してくれなくなったことに寂しさがあった。いつかは起てくれると思っていたから、周りが泣いている理由もわからなかった。
廃棄	幼いながらもただ一人病にかかる自分の体があるのではと、どことも知らない研究機関に捕まった。結果は利用価値がなくなり棄てられた。家族の笑顔が見たくて生きていただけなのに。
半分ご	わずかな食糧を二人で分ける。独り占めすれば、お腹いっぱいになるだろう。だけど、それではいけないのだ。二人で食べるから、意味があるのだ。
取引	お酒が漬物だと喜ばれた。手足も、お腹も、頭に詰まっている脳みそを全然、意識だ。「重苦しいのところに来てくれるなら、もう一人は迷がててあげる」そう脅されて、だからあなたはママの手を握った。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	本。破壊で狂気点+1		
ママ	依存	3	①②③④⑤			
お兄ちゃん	信頼	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本/パート1つを修復する。
メインクラス		悪食		オート	なし	-	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異/パート1つ獲得(→けもあし)。修復可能。
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自信がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		本		オート	なし	なし	たからもの。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。