

キャラクター名
エルミナ（ヴィルヘルミナ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。確かに手の中にあった安心感。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	1	3
		95.死の訪れ	とても大切な人が死んだ。あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
		40.土の匂い	花の世話が好きだった。もうこの世界にはそれはない。
		76.勉強	勉強して、いい成績を取らないと。それくらいしか、価値を、示せない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オフィーリア	憧憬	0	①②③④⑤	
メグ	対抗	3	①②③④⑤	
アナトミア	友情	1	①②③④⑤	
マナの押し花	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	他の姉妹1人の次のアクションコスト-1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド/ジャッジ/ダメージのマニューバ1つを再使用可能に
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションひとつをラピッドとして使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	このパーツが損傷するかターン終了まで、ホラー/レギオンの自分以外への攻撃-1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷すると最大行動値+2
胴		ゾンビボム		オート	0	0	損傷時、判定値8の「砲撃2+爆発+全体攻撃」
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージ自由振り分け
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			