

キャラクター名  
撫子切子(デジコ 莉コ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス		寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	謝罪	32
		別離	86
		日常	30

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	4	4
変異	0	1	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファジー	依存	3	①②③④⑤	
レク	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死狂		オート	効果参照	自身	攻撃ダメージを受けた際、あなたは狂気判定を行ってもよい。そうした場合、その攻撃ダメージに付随した効果(切断・爆発・移動等)を全て無効化する。この効果は1カウントに1回だけ行える。
メインクラス		心頭滅却		オート	なし	自身	攻撃マニューバによるダメージで対象のいずれかの部位を全損させた場合、あなたはその攻撃に「連撃1」の効果を付与してもよい。この効果は1カウント中に1回だけ行える。
サブクラス		隼の陣		オート	なし	自身	元々の使用コストが2以下の白兵・肉弾攻撃マニューバの使用を宣言する際、そのマニューバの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に動員したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
腕		居合刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断、攻撃判定の出目+1。このマニューバを「ラピッド」で使用した際、コスト1で使用してもよい。
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ローラースケート		アクション	2	自身	移動 1