

キャラクター名

撫子切子(ナデシコ キコ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス		寵愛点	15

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	4	4
変異	0	1	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	32
別離	86
日常	30

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
ファジー	依存	3	①②③④⑤		
レク	対抗	3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		2	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・判断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死狂		オート	効果参照	自身	撃がダメージを負ふ。あなたが攻撃を行ってもよい。そして、結合、その攻撃パートに付随した隕石・隕石・隕石を全て撃破する。この効果は1カウント中に1回だけ発生。
メインクラス		心頭滅却		オート	なし	自身	攻撃パートによるダメージで壊されかの部位を全壊させ得場合、あなたはその攻撃に「壊す」の効果を付与してもよい。この効果は1カウント中に1回だけ発生。
サブクラス		隼の陣		オート	なし	自身	元々の使用コストが2以下の白兵・肉弾攻撃マニューバの使用を宣言する際、そのマニューバの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			このパートが1回も攻撃されると、宣言することで最大行動値+2してもよい。1回も攻撃されないと、宣言することで最大行動値+1してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
腕		居合刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断、攻撃判定の出目+1。このマニューバを「ラピッド」で使用した際、コスト1で使用してもよい。
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ローラースケート		アクション	2	自身	移動 1