

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒險者Lv	0	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

所持金	1200	預金・借金
		G
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+	0	0
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0		2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

【魔力放出】

☆▼魔力放出（炎）【☆：1R/1】 【▼：4R/1】

武器、ないし自身の肉体に魔力を帯びさせ、瞬間に放出する事によって能力を向上させる能力。好敵手にして親友の技術を、独自型で発展させたもの。

メルリアの場合は魔力を「炎」として変換することにより、爆発的な攻撃能力の強化を可能とするが、その分消耗は激しくなる。

補助動作 消費MP・30

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞