

キャラクター名

GNスルー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自 (効果)	秘密結社			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	13	10	6	10	9	7	
ボーナス	4	4	3	2	3	3	2	
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0	
他修正								
能力値	4	6	4	3	5	3	2	

HP	41
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナックルガード	至近	1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	9	9
スキル	ドゥアン ナチュラルウェポン		1	3					
その他									
総計(右)			8	8	5	5	3	9	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ローブ			
トラップ解除	6			6	+ 2 d	火打石			
危険感知	5			5	+ 2 d	HPポーション			
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション			
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ハンドグレネード	9		
魔術判定					+ d	ランタン			
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：	8								
最大重量：	13	所持金：	293	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：ロブ。武器攻撃に対する判定D6								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：三戦（さんちん）回避判定+D6								
ハンドグレネード	3		アイテム		自身			
効果：SL×3個のグレネードを取得								
インベナム	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時1点でも入ったら毒（SL）								
グレナディア	1		アイテム		効果参照			
効果：ハンドグレネード+CLダメ追加								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ感知判定+1								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：感知判定の情報収集判定+D6								
トレーニング	器用	1		パッシブ	自身			
効果：器用D3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【シーフズツール→逆参画眼鏡、装飾のない指輪】
筋力はあるが見た目はガリガリの長身でいわゆるもやし。
普段はみんなにやさしくリーダーシップのある優男。
グレネードを投げる際には『一握りの火薬』または『ボマーには気を付けろ・・・』『解除には《ボマー捕まえた》だ』
と叫んだり耳元でささやく。
爪は必要以上に手入れをしており柔術のような空手のような素手での戦闘が得意でふいにグレネードを取り出すとか取り出さないとか・・・