

キャラクター名 じぇりる プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	3	21	46 + 2	8
		敏捷度	4	3	11	30	5
体	4	筋力	8		8	20	3
		生命力	9	2	15	30	5
心	7	知力	7		28	42	7
		精神力	6	2	37	52	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	セージ	1				
ソーサラー	1	エンハンサー	2				
コンジャラー	1	バード	2				
フェアリーティマー	1	ライダー	17				
マジテック	6	ウォーリーダー	8				
スカウト	3	ミスティック	11				
レンジャー	9						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
スローイング	1B30p		p
代償軽減	1B30p		p
占瞳操作	1B30p		p
双占瞳	1B37p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
自己占瞳	1B29p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	9	6	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックオーブ 下で管理	2 h			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 7	0	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 24/8	2d+ 13	2d+ 23	2d+ 27	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	8			
操霊魔法	1	8			
深智魔法	1	8			
妖精魔法	1	8			
魔動機術	6	13			

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	精神抵抗を比べ勝てば 適用ダメージをお返し
耳 ディスプレッサーガジェット	多機能スローベルト&バレットポーチ アンチマジックポーション
顔 紅の眼鏡	足りない数値×3のHPを消費すれば成功
首 ポーションインjekター	熱狂の酒
背中 野伏のドミネーターマント	
右手 信念のリング	
腰 多機能スローベルト	アンチマジックポーション
足 フローティングスフィア(大)	OP 3種装備
その他① 器用の腕輪	割る用 下で管理

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 器用の腕輪	
バレットポーチ	
② 月光の指輪	下で管理

その他メモ	自動失敗チェック
ぼてた：レプラカーンの野伏、うまれで	
ぼてた：11d 1回目	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
SwordWorld2.0：(11D6) → 44[4,6,4,4,4,6,3,1,6,3,3] → 44	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ぼてた：20d 成長 10回分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
SwordWorld2.0：(20D6) → 65[5,1,4,5,2,4,2,3,3,6,6,2,4,1,2,5,1,2,6,1] → 65	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 じゅりる プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	縦横無尽	背後から迫る闇の幻
メディテーション	超越騎獣	襲いかかる敵の幻
ビビッド	超人馬一体	光り輝く星は高みへと導く
ヒーリング	堅陣の構え	無色なる不備の幻影
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ 旋風	
チャージ	強靱なる丈陣Ⅱ 精定	
HP強化	神速の構え	
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅲ 旋刃	
魔法指示	怒涛の攻陣Ⅳ 輝斬	
特殊能力解放	強靱なる丈陣Ⅲ 整身	
HP超強化	強靱なる丈陣Ⅳ 賦活	
獅子奮迅	幸運は勝ち戦を授ける	
人馬一体	星は剣を導く	
遠隔指示	星は安らぎをもたらす	
騎獣超強化	幸運の星の導きを知る	
限界駆動	光る星は弱点を暴く	
超過駆動	賢星に語るべかりし言葉を問う	
特殊能力完全開放	崩れる壁の幻	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
クラウゼ入門	150				
ドミネーターマントの購入	30				
栄冠軍師徽章の購入	150				
装飾品の専用化	100				
スローワーベルトの多機能化	150				
ドミネーターマントの野伏化	50				

名誉点 所持 2370 /合計 3000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	アンチマジックポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	弾丸x2	○□□○□□
スカウト用ツール	活性弾	○□□○□□
二胡	銀の弾丸	○□□○□□
月光の指輪x10	ポーションボールx50	○□□○□□
騎獣契約証 ノーブルドラゴン	レジストボム	○□□○□□
騎獣契約スフィア イクシードバイク	エフェクトウェポン	○□□○□□
オーロラカーテン	ショットガンバレット	○□□○□□
紫紺の護符	魔法の発動体	○□□○□□
ブレードホーン		○□□○□□
アタッチメントトラドール		○□□○□□
ミスティックオーブx10		○□□○□□
ミスティックロッドx10		○□□○□□
ミスティックカードx2		○□□○□□
陽光の魔符 + 1 x5		○□□○□□
+ 2 x5		○□□○□□
+ 3		○□□○□□
月光の魔符 + 1 x10		○□□○□□
+ 2 x8		○□□○□□
+ 3 x3		○□□○□□
ヒーリングポーションx20		○□□○□□
アウェイポーションx5		○□□○□□
熱狂の酒		○□□○□□
魔香水x10		○□□○□□
ウィッチポーションx10		○□□○□□
マナチャージクリスタル (5点)		○□□○□□
魔晶石 (5点)x100		○□□○□□
栄冠軍師徽章x3		○□□○□□
バレットポーチ		○□□○□□
運命の楽譜 ビビッド		○□□○□□
運命の楽譜 ヒーリング		○□□○□□
ミュージックシェルx2		○□□○□□
ケアフルオートルーター		○□□○□□
ハングリーシャツ		○□□○□□
所持金	37495	預金・借金
		G
		G