

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
武曾寺士童

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ソラリス				
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	13
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	5	0	0			5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ