

キャラクター名  
ニニコ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）にする。
メインクラス		庇う		オート		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン複数回使用可。
メインクラス		死人の流儀		オート		0~1	パーツ1つ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外移動1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1