

キャラクター名  
サリナ

— プレイヤー名 —————

種族	バーバヤガー	種族特徴	魔女化/魔女の火/弱点(物理+2)		
生まれ	操靈術師	性別	女	年齢	わかんない
冒險者Lv	3	経歴	[経歴表C-2-6]歌を褒められたことがない		
経験点	0		[経歴表C-3-1]大きな嘘をついている（いた）		
			[経歴表B-3-5]歳の離れた友人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	1			9	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	4	1		13	2
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	9	1		20	3

戦闘特技

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 4

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
	割る用。
腰	
足	
その他	叡智の腕輪

—その他メモ—

冒險に出た理由：故郷にいられなくなってしまった

行動指針：敵が複数いるなら1R目にスパーク！どのみち2R以降はリップスラor収束スパーク！バフデバフ出せないことはないけど拡大数はいません。

5LVで制御を取るまでが苦しそうなビルド。どのくらい修羅かを体感するためのチュートリアル参加です。よつつぱど修羅だったりビルド前提で拡大量とするかもしれないけど、このまま押し切ってそうな未来。

占い基準値14(天数出目6) まあレシピ買ってる人がいないでしょう。

「一般技能」

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑳  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉗  
□□□□□㉙

キャラクター名  
サリナ

— プレイヤー名 —————