

キャラクター名	プレイヤー名				
ヤコ					

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	見た目16(500)(1005年現)
種族	アーシアン			境遇	転移表(召喚):神
出自 (効果)	特異表(召喚):聖者			目標	目的表(召喚):キラキラ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	8	20	8	18	9
ボーナス	5	3	2	6	2	6	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	5	3	2	9	3	9	4

HP	82
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	リンク効果:パッシブ。装備者が使用するサモナーのスキルの「コスト」に-する。								
頭部	蟲姫のティアラ				2	2			
胴部	蟲姫の衣				8	1			
補助	蟲姫のケープ				5	2			
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			3	0	2	0	9	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)				2	15	14	5	10	m
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 2 d	
危険感知	3		3 + 2 d	
エネミー識別	9		9 + 2 d	
アイテム鑑定	9		9 + 2 d	
魔術判定	9		9 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量:	7	
最大重量:	46	所持金: 17385 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+ 1 d する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」 d する。								
メタモルフォーゼ	1		セットアップ		自身	自動成功	アーシアン	
効果: 魔術判定の達成値に+「SL+1」、魔法攻撃のダメージに+ 2 する。この効果はシーン終了まで持続する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
サモン: ファーヴニル	★	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは「2 d + 5」(「無」属性の魔法ダメージ)となる。								
ドローカード	★	2	サモン: ~~		自身	自動成功	アーシアン	
効果: 「サモン: ~~」と同時に使用する。魔法攻撃、HP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+ 1 d する。								
サモン・阿拉クネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果: 対象のダメージ削減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「(SL)d」する。同じタイミングで複数の「サモン・阿拉クネ」が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
フォースプリンガー	5		パッシブ		自身			
効果: 「無」属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する。								
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に- 1 d する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アニマルパクト	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「対象: 自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	★		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なうサモナーのスキルの効果に+ 1 d する。								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔を「SL」個取得する。このアイテムは、あなたののみ携帯、使用することができる。								

「ちきゅう」の「ほん」の土地神の一人。  
 いつものように、「さもにんぐすたー」で遊んでいると、異世界の神様から「特異点」を救う方法を探してほしいという依頼を受ける。彼女は「ちきゅう」時間の経過を1週間に調整することを条件に依頼を引き受けた。  
 彼女のデッキは異世界「エリンディル」用に調整され、身分を「アーシアン」とし力を大幅に制限して「エリンディル」に召喚された。そんな彼女のすることは、「エリンディル」を大いに楽しむことで、「特異点」を救う手がかりを集めることだ。  
 そして、今日も「ヤコ」は異邦人として、冒險者をするのだった。  
 なお、彼女が戦闘モードになる魔法は「ちきゅう」の「あにめ」、「さもにんぐ・ゼクス」の主人公「リョーマ」の、「さもにんぐ・オーバーチェンジ」を参考に編み出したらしい。

キャラクター名

二三

## — プレイヤー名 —

所持品