

キャラクター名

ヨナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	1160

初期配置	煉獄
最大行動値	24

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ずいえき		オート	なし	自身	最大行動値+3
頭		よぶんなのうみそ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		サイキックバリアH		オート	なし	自身	頭部は常に防御4、防御無視の攻撃を受けた場合防御2
頭		EM4SK8/		オート	なし	なし	たからもの
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		EM4SK2°+P"YS(アフリカ投げナイフ)	アクション	3	0~2	たからもの。宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。	
腕		炎熱轟爆剣「ダスク・カーマイン」	オート	なし	自身	【爆剣技】を使用可能。損傷している場合、【爆剣技】のダメージ-2	
ポジション		二連爆斬「メルト・スノウ」	アクション	2	0~1	【爆剣技】白兵攻撃4、連撃、連撃命中時爆発。	
ポジション		三連轟斬「ダスク・メモリー」	アクション	3	0~1	【爆剣技】白兵攻撃3、連撃2、連撃1回目命中時切断、連撃2回目命中時爆発+切断	
ポジション		炎熱旋風斬「カーマイン・サンセット」	アクション	4	0~2	【爆剣技】白兵攻撃10、爆発、命中時、対象は任意のパーティを6つ損傷させる。	
ポジション		爆剣豪奥義「エンド・オブ・デイライト」	アクション	6	0~2	【爆剣技】白兵攻撃10、爆発、命中時、対象は任意のパーティを6つ損傷させる。	
腕		「ダスク・カーマイン」推進機構(有刺鉄線)	ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1	
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		サイキックバリアA	オート	なし	自身	腕部は常に防御4、防御無視の攻撃を受けた場合防御2	
腕		ガントレット	オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1	
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
胴		バイオリアクター	オート	なし	自身		最大行動値+2
胴		しんぞう	オート	なし	自身		最大行動値+1
胴		せぼね	アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1	
胴		かたいからだ	オート	なし	自身	ダメージを受けたときの損傷の最大値は4となる。	