

キャラクター名

ヨナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	1160

初期配置	煉獄
最大行動値	24

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	21	23
変異	1	16	17
改造	1	20	21

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ずいえき		オート	なし	自身	最大行動値+3
頭		よぶんなのうみそ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サイキックバリアH		オート	なし	自身	頭部は常に防御4、防御無視の攻撃を受けた場合防御2
頭		EM4SK8/		オート	なし	なし	たからもの
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		EM4SK2°+P"YS(アフリカ投げナイフ)		アクション	3	0～2	たからもの。宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		炎熱轟爆剣「ダスク・カーマイン」		オート	なし	自身	【爆剣技】を使用可能。損傷している場合、【爆剣技】のダメージ-2
ポジション		二連爆斬「メルト・スノウ」		アクション	2	0～1	【爆剣技】白兵攻撃4、連撃、連撃命中時爆発。
ポジション		三連轟斬「ダスク・メモリー」		アクション	3	0～1	【爆剣技】白兵攻撃3、連撃2、連撃1回目命中時切断、連撃2回目命中時爆発+切断
ポジション		炎熱旋風斬「カーマイン・サンセット」		アクション	4	0～2	【爆剣技】白兵攻撃10、爆発、命中時、対象は任意のパーツを6つ損傷させる。
ポジション		爆剣豪奥義「エンド・オブ・デイト」		アクション	6	0～2	【爆剣技】自身のパーツが0以下でないと使用できない。3回攻撃、1回目、白兵攻撃、連撃、炎熱爆発、2回目、白兵攻撃、連撃、爆発、3回目、白兵攻撃、爆発、切断、全体攻撃。この攻撃は敵を巻き込まない。
腕		「ダスク・カーマイン」推進機構(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		サイキックバリアA		オート	なし	自身	腕部は常に防御4、防御無視の攻撃を受けた場合防御2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		バイオリアクター		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		かたいからだ		オート	なし	自身	ダメージを受けたときの損傷の最大値は4となる。