

キャラクター名
五月女亜弓(サトメアミ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	女子高校生
	モルフェウス				
オプショナル		年齢	17	性別	-
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	資産家	経験	逃走	邂逅	無差別ジャーム化事件

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	18
感覚	4	0	1	1		6	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	1	0	1			2	全力移動	46

肉体		感覚		精神		社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2	
回避	1		知覚	1	3	意志		
運転:			芸術:			知識:	1	3
運転:			芸術:			情報:	:; 噂話	2
運転:			芸術:			情報:	:; 彩街	2
運転:			芸術:			情報:	:; 個性	3
運転:			芸術:			情報:	:; 個性	5
運転:			芸術:			情報:	:; 個性	5

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IA119必中の弓	射撃	6r+10		11		両手持ち、刃以外によるD減少の+ガチャを受けない
必中の弓 射攻	射撃	12r+13		80+2D		全て乗せ
必中の弓 射攻 100↑	射撃	13r+13		90+2d10		全て乗せ
IA142リーザーチャーズジャケット		0				<知覚>と<知識:～～>の達成値+3、装甲5、ドレッジ-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲: 0	合計回避: 0
IA66エーカイテム:サイドリール IA79エーカイテム:造血剤		
IA64エーカイテム:強振のピアス IA75エーカイ行:時の砂時計 [レア]		
IA78エーカイテム:サンクイン CE80ガバニー追加施設①:ガバニート施設		
IA42一般アイテム:ウエポンケース		
IA86エーカイテム:魔作王の秘本		
IA85エーカイテム:七里靴		
IA145エンブレム:ダイドウェポン		
IA64エーカイテム:モンズシード		
IA82エーカイテム:悪食の好物		
IA142エンブレム:リザーチャーズジャケット		
IA145エンブレム:ポンシャルX		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート	3	2	メジャ	-	-	ブラン	-	
効果: C値-LV(下限7)								
◇サイドリール/強振のピアス	3							
効果: 達成値+3、攻+1D / 攻+1D								
EA49滅びの一矢	5	2	メジャ	武器	-	射撃	-	
効果: D+[LV+1]個、HP2点消費								
EA84°补レイト	1	3	メジャ	武器	-	射撃	-	
効果: 装甲無視、D-1個【デメリット(受けない)】								
LW39ブルータルウェポン	3	4	メジャ	武器	-	射撃	-	
効果: 攻+[LV*3]、D-2個【デメリット(受けない)】								
RW35鮮血の奏者	3	4	セット	視界	単体	射撃	-	
効果: ★攻+[消費HP*3](LV点以下の消費)								
UA33赫き重刃	4	5+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ★攻+[消費HP*4](LV点以下の消費)								
◇サンギイン	1							
効果: ★消費HPに+5して効果算出								
◇ダイドウェポン	6	1d10						
効果: C値-2(下限5)、判定後侵蝕+1D								
◇魔作王の秘本/七里靴	3							
効果: 行動値+5、戦闘移動時エケージ離脱可能								
◇魔作王の秘本/悪食の好物	2		マイナー					
効果: マイナー使用しHPを2D点回復								
◇魔作王の秘本/時の砂時計	5				シー			
効果: オートアクションを直後に打ち消す(制限:- 以外のエフェクトとエネ-エフェクトを除く)								
EA131マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト以外の行動をひとつ行う								
【覚醒と邂逅】無差別ジャーム化事件での覚醒に伴い、遺産:必中の弓と契約。弓を手にした直後は、遺産そのものが持つ声や意志に強く傾倒してしまいがちで、戦闘後は情けなく貧血になっていた。近頃は遺産への反発心から、これ以上の深入りや関係の構築はしないというスタンスである。原初の火を取り巻く一件を片付けた後にさっさと遺産を手放すつもりだったのが…。あくまで一時的に弓の力を利用しているだけだと折り合いをつけているが、弓との底無しの悪縁をどこか匂わせている。								
【成長過程・変更】23/10/03 感覚+1、調達+1、情報(噂話)+1、サイドリール取得、強振のピアス取得、血の宴削除、滅びの一矢LV上げ23/11/14 調達+1、鮮血の奏者、サンギイン取得24/1/30 調達+3、知識(ネゲイド)+3、ジェットスーツ、インフィニティノヴァ取得24/4/14 インフィニティノヴァ削除、パーフェクトコントロール取得、鮮血の奏者LV上げ24/4/30 パーフェクトコントロール削除、調達-3、鮮血の奏者LV-1、ジェットスーツ削除、魔作王の秘本取得、七里靴取得、ダイドウェポン取得24/9/7 不死者の恩寵取得、鮮血の奏者LV上げ、調達・情報LV上げ、イージ-エフェクト組み直し25/1/29 赫き重刃取得25/2/20 レザーワンとデモンズード取得、鮮血の奏者と赫き重刃のLV上げ25/3/15 血返しの魔槍、魔作王の秘本+悪食の好物、リザーチャーズジャケット、かけがえのない逸品、ブラッドワイア取得、情報:彩街LV上げ、不死者の恩寵削除25/4/14 バーサーカセルフ、マリシャスプラッド(変異暴走)取得25/11/11 バーサーカセルフ、マリシャスプラッド(変異暴走)削除、ブラッドボム、ボテンシャルX、造血剤*2、生命治癒取得26/1/6 魔作王の秘本+時の砂時計取得、カンパンニー施設増設								
最大財産P: 10	残り財産P: 9							

キャラクター名
五月女亜弓(サトメアユミ)

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品