キャラクター名: メイ・S・ドーン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	3			10	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	4			10	1
心	14	知力	4			18	3
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食1w	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	宝石	光
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手		
腰	宝石	闇
足		
その他	宝石ケース	火水土風

装備品	説明
左手	

その他メモ

「私は私よ。のんびり、好きに生きるの～」

アヴァルフ生まれハールーン育ちのハイマンの女性。ハイマンの父と人間の母から産まれた。父は既に故人。
彼女はハイマンの特徴である前世の記憶を色濃く……それどころかほとんどそのまま受け継いだ稀有な個体でした。
物心ついた時には伝説級の知性と魔力とをその身に備えており、ハールーンの"知識の剣"でそれらを人の役に立てて居ましたが、成人を機に彼女は自身の知識と魔力を物理的、魔術的に封印し、そこを後にしました。それから2年ほどは宝石商として各地を渡り歩いていましたが、宝石を好いた妖精たちに好かれ、改めて妖精使いとしての才能を開花させた彼女は店を畳み、冒険者の道へ進むことにしました。
彼女がこれまでの転生の全ての記憶を受け継ぐことができたのは、これが彼女にとって最後の転生であるからかもしれないと、周囲の人々は言いました。
しかし、本来は誰しも人生は一度きりなのです。それならばと、彼女は今生を自分らしく生きようと考えたのでした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟