

キャラクター名
マックス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8(頭の中は3歳)
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
犬の日々	四本の足で床を歩く。ご主人様から血で顔をもらう。奮でもらってかみられる。かつて、あなたは犬だった。優しいご主人様がいいた。毎日かみられていた。だから犬だった。犬に違いない。
そっくりのご主人様	ご主人様がなつたりいた。両方とも優しくかみかみして。でもにおいがぜんぜんちがうからすぐにわかった。でもどこかに行ってしまったから探しに行った。どこにいったんだろ！
懺悔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャウラ	信頼	3 ①②③④⑤	
ミラ	依存	3 ①②③④⑤	
エリス	依存	3 ①②③④⑤	
エティー	執着	3 ①②③④⑤	
かがく	忌避	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【敵は敵】		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は達成値7以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		【凶化機関】		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、ダメージ+1してもよい。そうしたら追加効果は失われる。
サブクラス		【完全捕食】		オート	なし	0	あなたが射程内の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツを喪失するにせよ、レゾナンスは無効。
腕		【かぎづめ】		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	行動値+1
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	行動値+1
胴		【だるま】		オート	なし	自身	【腕】が「腕」にダメージが通った際は、自身の腕を望み通りダメージを受けてよい。「爆発」が起きたダメージに対してこの効果は発生しない。破壊判定は、ダメージを受けた腕の1つを誤りで行う。
腕		【リミッター】		オート	なしなし	自身	破壊されたら最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		お気に入りのボール(たからもの)		オート			
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
頭		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。この部位が受けるダメージは2倍。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみダメージに関して常に「防護」。腕にある白兵肉弾マニューバのダメージ+1
サブクラス		【歪極】		オート	なし	自身	変異3パーツを習得
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+2