

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	19	16	9	9	13	8
ボーナス	5	6	5	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	0	1
他修正						1	1
能力値	6	8	6	4	3	5	4

HP	66
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーデンステッキ	至近	-1	1	0				
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	錬金触媒セット		1						
能力値			8	0	6	0	5	9	11
スキル	フェイス：グランアイ			2					
その他	スマートフォン							1	
総計(右)			8	3					
総計(左)			9	2	5	17	5	10	8
総計(両)			8	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	HMPポーション
スマートフォン	HPポーション
保温瓶	ポーションホルダー
幸運のストラップ	蘇生薬
栄養ドリンク	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	
HHPポーション	

現在重量：	38	所持金：	0	預金・借金：	
最大重量：	47				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ボディビルディング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力】と【精神】に+1する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×2]DLする。							
クラッシュガーデン	4	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果：	対象が《ガーデン：～》の効果を受けているときに有効。対象に特殊攻撃を行う。その時のダメージは[(SL)D+CL]貫通ダメージとなる。クリティカル：ダイスロール増加。							
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	錬金術判定+1D。							
ガーデン：草原	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定		
効果：	対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。							
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン：		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイトを2点消費。《ガーデン：～》を「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更し、さらに「効果」を「この効果はシーン終了まで持続する。」に変更する。							
トワインガーデン	2	5	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	対象が《ガーデン：～》の効果を受けているときに有効。その判定に-1Dする。							
インブルー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイに貴方が取得しているスキルひつを選択する。選択したスキルのコスト-2(最低1)する。							
リビングガーデン	1	8	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	通常のメジャーアクションと《クラッシュガーデン》を使用する。順番は貴方が決定する。対象は同じでも、別々でもよい。							
エリュシオン	1	10	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	《エリュシオン》/効果参照/判定：自動成功/対象：自身/コスト：10MP/《ガーデン：～》と同時に使用する。《ガーデン：～》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。							
キープガーデン	1	10	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	《キープガーデン》/効果参照/判定：自動成功/対象：自身/コスト：10MP/《ガーデン：～》と同時に使用する。《ガーデン：～》の効果は「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。							
フェイス：グランアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃のダメージに+2する。他の《フェイス：～》を取得できなくなる。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[基本筋力値]×2になる。							

