

キャラクター名

タ里子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14才
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	尾行者	何かがあなたにつきまとうていた。小さな異変が何度も積み重なれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとうているのかわからない。ああ、雷の外に！外に！
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2
		ネクロマンサー	あなをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えてる。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなは玩具だったというのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アクセサリー		オート			たからもの
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1