キャラクター名: ロビン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	C 4-1 家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	500		C 2-1 規律に厳しい環境で育った		
			A 3-4 本来ではない異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由 友達に勧められて

一族の決まりで幼少期から女の子として育てられたが本人はれっきとした男の子だったため、非常に規律に不満だらけだった。女物を着ても顔が良かったのでぱっと見女の子に間違えられることが多く、それが嫌だったため口を悪くすることで男だとアピールしている。この癖は男の恰好をしている今も抜けない。なお顔を隠すことはしない。ツラがいいから。

冒険に出たのは友人が言った「（冒険という名の）家出すれば？」がきっかけ。確かにと思い善は急げと言わんばかりに飛び出した。好きなことできる環境ってさいこー！と言わんばかりに男の恰好をし、剣をぶんぶん振り回している。実は魔法よりも剣術に適性があった男。

ちなみに母が魔法使いだったが本人の魔法力はカスである。やっぱこの世の中、生きていくには物理よ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟