

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉・虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	1210		守りの剣を手にしたことがある 歌を褒められたことが無い		

戦闘特技			
相克の標的	MA13p		p
終律増強	2-227p		p
呪歌追加	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
モラル		専用楽器	50
レジスタンス		専用アニマルサック	50
アーリーバード			
夏の生命			
トランス			
獣の咆哮			
		名誉点 所持 71 /合計	171

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
明音のフルート			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーション			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーション			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
相克の念珠（予備）			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	2175	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 0	2	34						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 6		2d+ 6	2d+ 7	2d+ 9	0						

装備品	説明
頭	
耳 瞬脈の念珠	壊すといずれかの命脈点+1
顔	
首 相克の念珠	壊すと相域の対象を1度だけ変更できる
背中 インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・罠回避+1
右手	
腰 地壌のジオグラフ	天4地2人4まで貯められる
足	
その他 瞬脈の念珠	壊すといずれかの命脈点+1

その他メモ	自動失敗 チェック
「エデの演奏聴いてってよ!」「さ〜て、今回はどうなるかな〜?」 とある町で生まれ育ち、フルート奏者として旅に出たグラスランナーの少女。始まりの剣は守りの剣とどう違うのか気になったのが動機ではあるが、どこに行けばいいのかは分からないので気の向くままに旅をしている。 天地使い技能については、道中の遺跡で見つけたジオグラフをいじっている内になんか使い方を身に付けた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
天真爛漫なグラスランらしい性格。座右の銘は『出たとこ勝負』	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵