

キャラクター名

I.O.N

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	22
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	11

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	殺戮の天使	二人一組で、戦場を駆け回っていた
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1
銃声	自分の周囲、そして自分の手元からも銃やレーザーの音がせわしなく鳴り響いていた		
最終戦争			

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネクコ	憧憬	3	①②③④⑤	
アルケー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	かばう。1Tに何回でも使用可能。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	これを習得したとき、変異3を一つ得る。これは強化値に縛られず修復や強化も可能。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	ダメージを受けた時、これ以外の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時に使用できる。狂気点を1点減少
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断を無効化
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを任意の場所に割り振る。切断はダメージを受けた個所の1つを選んで行う
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2.
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		たからもの		オート			たからもの
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1