キャラクター名

蚕食者　ジョーカー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１５歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
花園	
炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	対抗	3	①②③④⑤	
宿酔	友情	3	①②③④⑤	
sweets	依存	3	①②③④⑤	
アルヴァ	友情	3	①②③④⑤	
幽冥	嫌悪	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト□１（最低０）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
胴		ピエロの人形		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。損傷したら取る。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし