

キャラクター名

プレイヤー名

ノワール・ブロンシュ

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	52
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	40	8	11	46	10	36	22	
ボーナス	13	2	3	15	3	12	7	
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2	
他修正				1				
能力値	13	4	3	18	3	14	9	

HP	262
MP	424
フェイト	40

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	極楽鍋		0	0	0	9	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ソル・インウィクトゥス					20	20	0	
胴部	ラ・ルナ					0	0		
補助	鉄人のマント				0	5	3		0
装身具	月のペンダント					0	0		
能力値			4	0	3	0	14	6	18
スキル									5
その他						10		10	
総計(右)			4	0	3	47	37	14	23
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	異次元バッグ	虚数潜航
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	ランチボックス
危険感知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	風のエキス×4
エネミー識別	18			18	+ 6 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	18			18	+ 4 d	蘇生薬	転送石
魔術判定	18			18	+ 3 d	グレートHPポーション×3	くそでかあなたのためのハイHPPOT
呪歌判定					+ d	グレートMPポーション2	深紅の盃
錬金術判定	4			4	+ 2 d	ドロップポーチ	祝福の花
						ビーストカレー×5	リフトオブケイオス

現在重量：53

最大重量：112

所持金：0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
ブレッシング	1		メジャー	20m	単体	自動成功		
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：エネミー識別+2d								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	単体	自動	1/シーン	
効果：判定を知力判定で代用する								
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果：魔術+1D								
アフェクション	1		DR直後			自動		
効果：ダメージ無効								
インボーク	1	6	メジャー				-	
効果：回避+1d シーン持続								
ヒール	1	4	メジャー			魔術		
効果：HP回復 5D+CL×3								
グローリー	1	2	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：ブレッシング射程を20mに								
レイズ	1	10	メジャー			魔術		
効果：戦闘不能回復HPを2d6に								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：行動値を+1d6								
スロー	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：対象の行動値にーSL								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：単体魔術を範囲選択4体までに								
コンセントレーション	1		パッシブ	-	自身	自動		
効果：魔術判定+1d								
エリュダイト	1		パッシブ	-	自身	自動		
効果：知力一般スキル+1d								

神殿都市の学者神官として過ごすが、古代の人々の信仰についてを研究する変わり者
自分の研究のために、冒険者として遺跡探索を行い、新しい発見を目指している。
目つきが悪く、見た目はチンピラだが中身は天然のお人よし

領主館神様
不変・流転・時間

重要アイテム

月のペンダント
魅了無効 魔術判定+2d mp+100、月の寵愛を一戦闘に付き三回まで無効化する、月齢スタックに応じて効果が追加される。

【創造の守り手】
OG
胴防具
Lv15
AR10

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行う								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： モン知で物理魔法防御を抜く								
コンコダンス	1	-	パッシヴ					
効果： 視界内のエネミー識別								
アーマーチェンジ	1	-4	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 鎧と頭の早着替え								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	-	
効果： イニシアチブに行動できる								
シールドブースト	3		パッシヴ					
効果： ダメージ減少+9								
エフェクトエクステンド	3		効果参照				3/シナリオ	
効果： ラウンド持続スキルをシーン持続に								
スピードブースト	3		パッシヴ					
効果： 行動値増加+9								
マジックハンド	1							
効果：								
アタックブースト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： DM増加+9								
シーリィ	3	6	特殊	20m	単体	自動	-	
効果： クリティカル時ダメージ+SL*10								
ディバインフォース	1	20						
効果：								
トリートフォース	1	7	BS直後	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果： BSを即解除できる								
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果： 対象が行う攻撃の命中判定の達成値を難易度に魔術判定を行い成功した場合対象の攻撃は失敗。								
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果： 妖魔なんかには+5*5追加								
ラース	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： ビジテに+2すべての種族に有効								
ポストヘイスト	1	20						
効果：								
守護結界	3	10						
効果：								
慈愛の御手	1	-	DR直後	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ無効								
天上の鐘	1	-	メジャー	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 既に使用したパワーの回数を一かい増やす								
尊き覚醒	1							
効果：								
神鉄の守護	1							
効果：								

プレイヤー名

[illegible][illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異オインペ	1	12						
効果：								
戦神の祝福	1	20	メジャー	視界	場面選択	魔術		
効果： あらゆる判定に+1D								
奇跡の雫	1		イニシアチブ	30m	単体	魔術		
効果： HP回復								
聖なる契約	1		パッシヴ	-				
効果： アコライト系列のDM増加に+10								
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体	呪歌		
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌		
効果：								
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	3体	器用		
効果： 料理アイテム3個とPOT1個を使う								
ワンプレート	2		ムーブ					
効果：								
マリアージュ	1		ムーブ					
効果：								
フルコース	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果： POT1個と料理3個を同時に使用する。								
マスターシェフ	1		パッシヴ					
効果： HP回復料理の効果にバステ回復を付与								
ソウルフード	1		メジャ		自身	自動	1	
効果： シナリオスキルの回復								
ファストイート	1	2	セット					
効果： セットアップに飯を食う								
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面選択	魔術	1/シナリオ	
効果： 対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。								
天蓋超越	1	-	ムーブ	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 対象を自身が望む位置に移動させる。								
	1							
効果：								
トレーニング（知力）	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 知力基本値+3								
トレーニング（精神）	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 精神基本値+3								
モンスターロアー	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： モン知+1d6								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： アイテム識別+1d6								
ハンズオブライト1	1	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果： 効果をダイスで求める魔術に有効、フェイトを1点消費してダメージ軽減を行う魔術の効果に+1d効果はシーン持続								
ハンズオブライト2	1	-	セット	-	自身	自動		
効果： フェイトを1点使用でヒールを同時に使用セットアップに								

プレイヤー名

ノワール・ブロンシュ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	物持ち							
ミュートスノウレッジ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	神話系の知識判定に+1D							
インテンション	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	MP+CL							
マジックノウレッジ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	魔術に関する知識+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	装備重量+5							
ハンズオブライト3	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	フェイトを1点消費、ヒールを範囲選択							
カルチャー：エリンディル大陸西方	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	エリンディル大陸西方の文化知識に+1D							
カルチャー：アースラン	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	アースランの文化知識							
イービルノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	邪神知識+1D6							
カルチャー：アルディオ大陸西部	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	アルディオ大陸西部							
カルチャー：エリンディル東方	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	エリンディル大陸東方の文化知識に+1D							
ウェポンチェンジ	1	-	ムーブ		自身	自動		
効果：	両手の武器を入れ替える							
トレーニング（幸運）	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング（敏捷）	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	敏捷基本値+3							
コープスアナライズ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	人間知識+2							
トレーニング（筋力）	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	筋力基本値+3							
フックダウン	1	3	クリン	-	自身	自動		
効果：	種別ポーションを一個使用する							
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	防具の移動修正の一を0として扱う							
ダンジョンマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダンジョンで行う戦闘以外の行為判定に+1							
フォーリナー	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
トレーニング（感知）	1							
効果：								

