

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	1090				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	12		30	5
		敏捷度	8			16	2
体	12	筋力	5	13		30 + 2	5
		生命力	7			19	3
心	8	知力	9	8		25	4
		精神力	7	1		16 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ダークハンター	3
マギック	10		
スカウト	7		
セージ	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト製魔法のドントレシアの堅忍大鎧+1		21		10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	13 11

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	51410	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 13	11	97
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+ 9	2d+ 14	2d+ 14	48

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティ工能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティ工能力増強の腕輪	

—その他メモ—

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□□⑯

□□□□□□□□⑯

□□□□□□□□□⑯

□□□□□□□□□□⑯

□□□□□□□□□□□⑯