

キャラクター名
ウズメ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	踊り子	性別		年齢	?
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 13	器用度	6	5	2	26	4
	敏捷度	6	3		22 + 2	4
体 5	筋力	6	6	1	18 + 2	3
	生命力	7	1		13	2
心 8	知力	4	6		18	3
	精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
バード	3		
ドルイド	4		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
魔法拡大/数	1-289p	
回避行動	1-279p	
武器習熟A/フレイル	1-281p	
変幻自在	1-282p	
マルチアクション	1-292p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	9	13	13	12	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		2		
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	16	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 12	9	13	12										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 14	11	12	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 13	11	12	0										
テムスガルドのチェインボール+	2H投	10		2d+ 13	8	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	3	40						

装備品			説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	サバイバルコート		
右手	スマルティ工の怪力の腕輪		
腰			
足			
その他			
左手	スマルティ工の疾風の腕輪		

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯
	□□□□⑯

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャツツアイ		
レジスタンス		
モラル		
夏の生命		
秋の実り		
キュアリオスティ		
獣の咆哮		

キャラクター名
ウズメ

— プレイヤー名 —————