

キャラクター名

プレイヤー名

ウズメ

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水			
生まれ	踊り子	性別		年齢	?	
冒険者Lv	9	経歴				
経験点	0					

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5	2	26	4	フェンサー	9		
	5	敏捷度	6	3		22 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	6	6	1	18 + 2	3	エンハンサー	1		
体	8	生命力	7	1		13	2	バード	3		
		知力	4	6		18	3	ドルイド	4		
心		精神力	10	2		20	3				

戦闘特技	言語	会話	読文
トレジャーハント	エルフ語	○	○
ファストアクション	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	ドラゴン語	○	
回避行動	汎用蛮族語	○	
武器習熟A/フレイル	魔神語	○	
変幻自在	妖精語	○	
マルチアクション	妖魔語	○	
	リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
レジスタンス		
モラル		
夏の生命		
秋の実り		
キュアリオスティ		
獣の咆哮		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		7		3
グラブラー	0				ソフトレザー				
フェンサー	9	13	13	12	盾		1	1	
シューター	0				バックラー				
					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
					回避技能			合計値	16 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+	12	9	13	12									
ライトメイス	1H	5	1	2d+	14	11	12	10									
パンチ	1H拳	0		2d+	13	11	12	0									
武器無し																	
テムスガルドのチェーンボール+	2H投	10		2d+	13	8	14	40									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	24	72	2d+	16	3	40					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	11	2d+	12	32					

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	サバイバルコート		
右手	スマルティエの怪力の腕輪	左手	スマルティエの疾風の腕輪
腰			
足			
その他			

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

ウズメ

点数

[illegible][illegible]