

キャラクター名
スラ・ネイン

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	天地使い	性別			
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	7	4		18	3
	敏捷度	6			13	2
体 12	筋力	10	2		24	4
	生命力	11	6		29	4
心 14	知力	5	11		30	5
	精神力	6	17		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/グラス・パレス	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
フィジカルマスター	6		
ジオマンサー	9		

戦闘特技

治癒適性	2122p			p
不屈	2123p			p
ポーションマスター	2123p			p
相克の標的	MA13p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
防具習熟A/金属鎧	1-282p			p
相克の別離	MA13p			p
防具習熟S/金属鎧	1-282p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	3	6	5	7	鎧 ミスリルプレート	24	-2	11	
グラップラー	0				盾 タワーシールド	17		2	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	3	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	7	12	7	20									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									
								2d+									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	13m	39m	2d+	3	16	56	神聖魔法	7	12		

装備品		説明	
頭			
耳 瞬脈の念珠+2		壊すといずれかの命脈点を即座に2点得る	
顔 地壙のジオグラフ		相域使用可能	
首 スマルティ工の銀鈴			
背中 野伏のセーピングマント		回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4	
右手			
腰 グリーンベルト		装備者を自然環境に置く	
足 ティスプレイサーがジェット		「装備部位：その他」を得る	
その他瞬脈の念珠+2		壊すといずれかの命脈点を即座に2点得る	
リトルウイング		落下ダメージを「-20」する	
左手			
瞬脈の念珠+2		壊すといずれかの命脈点を即座に2点得る	

その他メモ

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ⑳
 ㉚
 ㉲
 ㉴

キャラクター名
スラ・ネイン

— プレイヤー名 —————