

キャラクター名
クレナ・アンサス

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒險者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	180		命を助けられたことがある		
			人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12		21	3	
		敏捷度	5	1	15	2	
体	5	筋力	3	1	3	12 + 2	2
		生命力	2			7	1
心	12	知力	6		1	19	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト/炎武帝ゲレンダール	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

體と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
體	クロースアーマー	1		2
盾	バックラー	1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	2

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
普段着	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
下着x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
白紙の本	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
インク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

羽ペン	○□□○□□
化粧セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ヒーリングポーション×2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	5	2
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 0	2d+	3	2d+ 5
					28

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	神聖魔法を使用可能
首	
背中	ロングマント
右手	怪力の腕輪
腰	筋力+2
足	ブーツ
その他	

炎武帝を信仰し、蛮族の脅威から人々を守ろうと戦う快活な桃髪少女

過去に蛮族に襲われ、ある人物に助けられた事がある。その経験から自分を、周囲を守るために力を持たなければならぬと考え、レンダールの武装神官となる。自らを前に立つて、人物への懼れを秘め、より多くの経験を積むために冒險者になることを決めた。

成人後、見分を広めるために親元を離れユースイズ魔導公国からハーヴェス王国に旅をすることになった。だが定期便の馬車で移動している際、想定を超える規模の蛮族の襲撃を受けてしまう。護衛の冒險者を突破され。客車にも被りがたうとするその時、偶然近くに居合わせた男が防衛に加勢する。その男は炎を操り容易く蛮族を撃退すると、負傷者を醫で治療して回る。彼の尽力もあり奇跡的に死者が出ることはなかった。

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯