

キャラクター名 クレナ・アンサス プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	180		命を助けられたことがある 人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	5		1	15	2
体	5	筋力	3	1	3	12 + 2	2
		生命力	2			7	1
心	12	知力	6		1	19	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
グリースト/炎武帝グレンダール	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
ハウ/顔見知り	200
フローレンス/顔見知り	100
名誉点 所持 18 /合計	318

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラップラー	0				盾 バックラー		1	+1	0
フェンサー	2	5	4	4	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	5	2

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	羽ペン	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	化粧セット	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□	手鏡	〇□□〇□□
普段着	〇□□〇□□	ヒーリングポーションx2	〇□□〇□□
下着x2	〇□□〇□□	魔香水	〇□□〇□□
白紙の本	〇□□〇□□	所持金	731
インク	〇□□〇□□		G
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+ 5	2	13

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	28

羽ペン	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
化粧セット	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
手鏡	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
ヒーリングポーションx2	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
魔香水	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
所持金	731				G				
					預金・借金				
					G				

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	神聖魔法を使用可能
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
炎武帝を信仰し、蛮族の脅威から人々を守ろうと戦う快活な桃髪少女	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
過去に蛮族に襲われ、ある人物に助けられた事がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その経験から自分を、周囲を守るためには力を持たなければならないと考えグレンダールの武装神官となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
自らを助けてくれた人物への憧れを秘め、より多くの経験を積むために冒険者になることを決めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
成人後、見分を広めるために親元を離れユーシズ魔導公国からハーヴェス王国に旅をするようになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
だが定期便の馬車で移動している際、想定を超える規模の蛮族の襲撃を受けてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
護衛の冒険者を突破され、客車にも被害が及ぼうとするその時、偶然近くに居合わせた男が防衛に加勢する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
その男は炎を操り容易く蛮族を撃退すると、負傷者を術で治療して回る。彼の尽力もあり奇跡的に死者が出ることはなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛