キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	16		30	5
		敏捷度	7	16		30	5
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	7	13		30	5
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ライダー	12
マギテック	4	ウォーリーダー	1
スカウト	3	ダークハンター	1
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 14

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟