キャラクター名
ゲオルギア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	4		24	4
		敏捷度	5	2		18	3
体	8	筋力	5	17		30	5
		生命力	3	4		15	2
心	11	知力	12	7		30	5
		精神力	8	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	11		
セージ	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	9		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
チックチック		
キャッツアイ		
バークメイル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	iイスカイアの魔導甲冑a		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	デーモンルーラー		合計値	10	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ 防護点+2、両手に何も持てなくなる。武器や盾、〈魔神の契約書〉や消耗品も使用できない	2H			2d+ 13	12	14	20										
デモンズファング 術者の魔力VS対象の生命抵抗で達成値を比較。術者が勝てば、対象に魔力点の毒属性ダメージ				2d+ 0	9	0	10										
デモンズビュート 攻撃が命中したら、絡み効果が発生する				2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	16

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	6			
召異魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	バンダナ	角を隠すため
耳	妖精使い用の宝石	
顔		
首	ブラックベルトDP	防護点+1
背中	野伏のサーマルマント	温度変化に対応。火、水・氷ダメージ-1
右手	魔神の契約書用	
腰	チキンベルト	20m離脱：落下ダメージ20点
足	韋駄天のブーツ	通常移動+5m、全力移動15m
その他	サイレントシューズ	隠密判定+2

	装備品	説明
	迷彩ローブ	野外の隠密判定、追尾判定+2
左手	アルケミーキッド	アルケミーカード展開

その他メモ

人間生まれで、ナイトメアだからと捨てられる。
拾ったのが魔神使いの人間。
初めは生贄用に拾われたが、後から穢れのあるナイトメアと気づかれる。
気まぐれにデモンルーラーとして育てられていたが、その魔神使いが人間の冒険者に殺される。
ゲオルギアはその後、冒険者に確保され、冒険者になる。その時、高レベル神官に【デモンズゲート】を使わないという内容で【クエスト】をかけられる。
こうして冒険者としていろんな町を旅する。
デモンルーラーとして町を追い出されたり、追われたり、受け入れられたり。
それでも、戦う技術はデモンルーラーとしての召異魔法しか知らない。
ある地方で貴族を救ったことから騎士位になるが、性に合わず借金して逃亡。借金は踏み倒した。
フェイダン地方に訪れ、流派ライロック魔刃術に入門して、魔光壁を修得

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゲオルギア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔神の誓約書x100	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インクx6	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
ロープ50mx2	○□□○□□
フック	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
薬草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
トリートポーションx15	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3)	○□□○□□
魔晶石(3)x5	○□□○□□
保存食＜一週間分＞x5	○□□○□□
迅速な火縄壺	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
酒の種(10粒)x2	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
小さな個人宅	○□□○□□
カード緑Bx10	○□□○□□
カード緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□