

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	8	8	7	13	7
ボーナス	4	4	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	5	2

HP	46
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット				1				
胴部	クロスアーマー				3				
補助									
装身具	聖印								
能力値		6	0	3	0	5	5	10	
スキル	アームズマスター：打撃（命中1D）				3				
その他									
総計(右)		5	5						
総計(左)		6	0		3	7	5	5	10
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 8

最大重量： 12

所持金： 10

預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃。ダメージ+ [ (SL) D]。								
アームズマスター：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 武器攻撃の命中判定+1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： [HP] [4D+CL×3] 点回復（聖印計算済）。								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								