

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	11	9	9	7	8
ボーナス	3	4	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	5	6	5	3	3	2	2

HP	50
MP	35
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	10
スキル	アームズマスター:長剣(命中1D)、シールドストライク(命中3D、攻撃6D)		3	6		2	2		
その他									
総計(右)			8	13					
総計(左)			9	6		5	10	4	6
総計(両)									9
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3 + 2 d	
トラップ解除	6			6 + 2 d	
危険感知	3			3 + 2 d	
エネミー識別	3			3 + 2 d	
アイテム鑑定	3			3 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量: 6

最大重量: 15

所持金: 10

預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時の現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃。ダメージ+ [(SL) D]。								
アームズマスター:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果: 武器を使用した命中判定+SL、白兵攻撃のダメージ+ [SL×2]。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+ [筋力]								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀、跳躍の判定+1D。								

バッシュ武器攻撃。コスト4。ダメージ+ [(SL) D]。
 スマッシュ。コスト5。白兵攻撃ダメージ+ [筋力]
 Eスマートフォン、情報判定+1
 アスレチック、登攀、跳躍の判定+1D。