キャラクター名: 世灰　梨

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	0	0	16	51 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	29
MP	36
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ソード,7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+5 のソードをその場面終了まで装備する		7						
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		32	0	3	32	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		32 %	7	3 %	32 %	0	3 %	16	0
総計(２)		32 %	0	3 %	32 %	0	3 %	16	0
総計(両)		32 %	7	3 %	32 %	0	3 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能						
パティエンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	MP最大値+[4xAL]　ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用						
トラップアウト	1/10	10	アクション	自身	自身	0	
効果：	半径[20xAL]m内の、罠を発見、破壊できる。圏内に罠がなかった場合消費コストは半分になる						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

http://image2.atgames.jp/selfy.swf?
&hair=10610724&face=1036041&acceh=10436713&coat=10503794&top
=10335504&bottom=10356945&shoe=10343491&bgFlg=1