キャラクター名: ネツ・キ・イハ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	360		師と呼べる人物がいた		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 1	3
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	12			19	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 3430 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

その他メモ

冒険に出た理由→最強の存在になるため

・台詞
「戦いの基本は、格闘だ。」
「イハー族に伝わる技と、オレの拳で、全ての頂点となろう。」
「武具は扱わん。オレには合わない。不器用と言うのはやめろ。聞こえているぞ。」

・バックボーン
幼いころから修行を続けている格闘家。
魔物に襲われたことをきっかけに、イハの戦技を魔物に通用させるため、旅を始めた。
ただひたすら、拳を極め、最強を手にするために。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟