

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃。ダメージ+ [(SL) D]。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃	
効果：武器攻撃の命中判定+1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：【HP】[4D+CL×3]点回復（聖印計算済）。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：戦闘不能時、不能回復HPを2D点にする。対象は行動済み。								
キュア	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル：コスト0								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：かばう								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+ [SL×2]、【魔法防御力】に+SLす								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：物理防御、魔法防御に+1								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								