

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パートを1つ修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、任意の基本パートを損傷する。支援2or妨害2
				オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		手毬		アクション	2	0-1	白兵1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
胴		着物		オート			たからもの。バトルパート終了後、任意の未練パート1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			