

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	35

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、任意の基本パーツを損傷する。支援2or妨害2
				オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		手毬		アクション	2	0-1	白兵1＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		着物		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練パーツ1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			