

キャラクター名

ニグレド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なEPS開発訓練。盤を見せず行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に未来はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画立て、脱走を実行した。

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
ノーチェ		独占	3	①②③④⑤		
カスミ		恋心	3	①②③④⑤		
			4	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			2	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自分の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しができなくなる。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトル/パートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		宝石		オート	なし	なし	たからもの。イミテーションの宝石。何度も磨いた跡がある。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		チェスの駒		オート			白のナイト。シナリオ：黒のビショップ