キャラクター名

オニキス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	雪が降っていたあの町での生活は、退屈だけど平和だった
殺戮の天使	アンデッドを殺して、殺して、殺したのにまた沸く。あぁ、こんなに楽しいなら、もっと早くやりたかった
研究	いつまでたっても研究し続けてた記憶。未来を見る技術。それを生み出して観測したら．．．何が見えたんだ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動２
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。