

キャラクター名

万丈 飛鷹/ばんじょう ひだか

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
	キュマイラ					
オブショナル			年齢	不明	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	犯罪者の子供	経験	一匹狼		邂逅	アサ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		両親	P 執着	N 隔意	
		不思議な力	P 好奇心	N 脅威	
		アサ (シナリオ)	P 好奇心	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間素手のデータを変更、<白兵>、命中0、攻撃力+[Lv+8]、G値+1、射程至近								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：シーン間、素手による攻撃力+[Lv×2]、装甲値を+[Lv×3]する、装甲値は他の防具と重複する								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う、この移動では離脱可能、移動中他のエンゲージに接触していても移動を終える必要はなくエンゲージの封鎖の影響も受けない、1シーンLv回								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間【肉体】を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個する、素手以外の武器は装備できない								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：C値-2								
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果：エフェクトを組み合わせた白兵の攻撃力を+[Lv×2]する								
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動		
効果：常に動物の姿で日常を過ごす、誰かが動物でないと思破る時は<知覚>同士の対決								
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動		
効果：暗闇を見通すことができる、必要なら<知覚>による判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

不良高校生  
両親が犯罪者でネグレクト気味に育てられた  
学校には行ってんだけど、周囲の良から妬みや差別の目から喧嘩を吹っ掛けられることも多く抵抗した結果問題児扱いされた為  
現在は不登校  
日中は人目の着かないところでふらふらしてる  
体格が良い事を生かして、事情を知る人の仕事の手伝いをする事もあり、お小遣い稼ぎとかしてそうだよな

化け物に襲われた時は凄くびっくりはしたけど、こんな理不尽な終わり方あってたまるかよ！という憤怒で覚醒  
キュマイラのピュアブリードだったから半分獣化した体で相手をスタスタにしてそう  
そこから能力の事は人には話せず、人にこの能力を向けない様に（傷つけたくないという気持ちから）気を付けていた

▼Into The Night  
カヴァー/ワークス 学生/特になし  
サンプル使用の場合:不確定な切り札推奨（基本ルルプ 1 掲載）など。  
シナリオロイス:アサ P:好意 / N:不安

恐ろしい化け物に襲われたキミは突如として異能力に目覚めて、それを倒すことができた。  
特別な力をキミは持っているのだ。  
力を隠しながら日常を送るキミはある夜、化け物に襲われているアサを助ける。  
アサはキミと同じ能力があると口にして、いろんなことをキミに教えてくれる。

※キャラクター作成注意点※