キャラクター名: ホヅノ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた。		
経験点	0		告白されたことがある。		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	6		24	4
		敏捷度	12	7		30	5
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	2	9		24	4
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	8	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/武妖精カグツ	7		
スカウト	5		
レンジャー	5		
セージ	5		
ドルイド	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク 射程20m、たくさん持ってる。	1H投	1	1	2d+ 12	9	12	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 宿り木の棒杖 ○□□○□□
- 受益者のシンボル ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/投擲	1-281 p		p
スローイング	2-228 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

小神である自身の神の名を広めるため、自由のために冒険を続けていた。
戦闘スタイルは多くの剣を呪文を込めて放つ、中距離アタッカー。
神聖魔法による回復、森羅魔法による補助も熟していた。
ドレイクバロンに殺された。

10歳ほど年下の弟子がいたことがあるが、蛮族に殺されてしまった。
告白されたことがあり、恋人がいた。
けれど、その恋人も奈落に巻き込まれていなくなった。
奈落の魔域は消滅したが、恋人は帰ってこなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟