

キャラクター名
青東 呉理

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	研究者	カヴァー	年齢	性別	男
	モルフェウス							
オプション	覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%	
出自		経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	264
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	5	0	3			8	(非装備時)	18
精神	1	1	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
オリジナルロイス: 偽りの縹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	8	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP+(Lv*30)								
慈悲ある一撃	1		常時				Eロイス	
効果:								
縹の慧眼	1		常時				Eロイス	
効果:								
仮面の解放	1		セットアップ				Eロイス	
効果:								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中ドッジダイス+(Lv+2)								
オールシーイングアイ	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中感覚判定の達成値+(Lv*2)								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+(Lv+7) G値3の白兵武器作成								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 シーン/Lv回								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵を感覚で行える								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 前提: インフィニティウェポン 攻撃力+(Lv*5)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: ダイス+Lv								
暗中の見切り	1		リアクション				Eロイス	
効果:								

【オリジナルEロイス: 偽りの縹】青東 呉理
 人を思いやる嘘であったこと、それが本人の為ではないこと
 以下の効果を適用する
 ・特殊エフェクトを5つ取得する この取得に経験点は必要ない
 ・自身の与えるダメージに+5Dする
 ・戦闘開始時に恐怖判定(達成値9)を行わせる
 ・1度だけ戦闘不能になってもHPを半分回復する
 このEロイスは3つ分として扱う

慈悲ある一撃
 最大レベル: 1 タイミング: 常時
 技能: - 難易度: 自動成功 対象: 自身 射程: 至近 侵蝕値: - 制限: Eロイス
 効果: 痛みは極力与えない
 あなたの攻撃は相手に直接ダメージを与えず、ダメージの値が「慈悲ある一撃」としてスタックする
 その値が対象のHPを上回った場合、即座に対象を戦闘不能にする。
 また、戦闘不能になった対象はそのラウンド中復活できず、次のラウンドで復活する
 さらに、この戦闘不能の間は誰にもとどめを刺されない

縹の慧眼
 最大レベル: 1 タイミング: 常時

