キャラクター名: シェリー=ブレゲ (救出対象)

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1		21 + 1	3
		敏捷度	8	4		24	4
体	5	筋力	5	1		11 + 2	2
		生命力	11	2		18	3
心	9	知力	5	5		19	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 専用化/魔法の武器化	1H投	7	1	2d+ 13	10	10	12										
ハンドアックス 専用化/魔法の武器化	1H投	7	1	2d+ 13	10	10	12										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
5点ストーンx5	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
冒険者基本セット	○□□□○□□
魔法の矢x3	○□□□○□□
普通の矢12本x5	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金: 1900 G

預金・借金: G

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 10	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	魔法の矢3本、普通の9本
右手	筋力の腕輪	
腰	華美なる宝石飾りwithいろんな宝石	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
鎧専用化	50
ダークドワーフコネクション	100
宝石飾り	20

名誉点 所持 280 /合計 550

その他メモ

ハーフェ=クローバーに誘われて、彼女の友人だという人物と共に蛮族の闘技大会に出ることに。
だが、それは、彼女の巧妙な罠だった…。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟