キャラクター名: グルーミー

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	330		敵対するものがいた		
			大恋愛をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	8			16	2
体	8	筋力	16			24	4
		生命力	10			18	3
心	6	知力	2			8	1
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 6	10	8	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 875 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

熊

[汎用蛮族語]、[交易共通語]、[ライカンスロープ語]

【獣人の力】：満月の夜には、命中力・回避力に+1のボーナス修正を得ます。一方太陽の下では命中力・回避力判定に-1のペナルティ修正を受けます。
【獣化】：上半身を特定の獣の姿に変えます。[獣化]すると格闘武器〈牙→『III』149頁〉をつかえるようになります。また、通常の武器に対して防護点が「冒険者レベル」点上昇します（銀の武器、魔法の武器にたいしては、この防護点上昇は無効です。）獣化と、元の姿への変化は主動作で行ないます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟